import java.util.Scanner;//berguna untuk menginputkan atau memasukan data nantinya

public class iwan\_kasir//penamaan kelas yang harus ada di setiap perintah java

{//untuk membuka sebuah kelas

public static void main(String[] args) //metode utama yang harus ada dalam sebuah program java

{//untuk membuka sebuah perintah yang akan dijelaskan

String nama\_barang[]=new String[3];//pendeklarasian variabel bertipe data string dan array yang berisi 0 sampai 3

int harga\_barang[]=new int[3], total,bayar;//peneklarasian variabel bertipe data integer untuk pengoperasian operator dan aaray yang berisi 0 sampai 3

Scanner nama=new Scanner(System.in);//untuk mengscan dan memasukan nama barang bertipe data string

Scanner nilai=new Scanner(System.in);//untuk mengscan dan memasukan nilai harga suatu barang

System.out.println("==========================================================");//untuk menampilkan tampilan yang ada di outut

System.out.println(" POLKAM MART ");

System.out.println(" Kasir ");

System.out.println("==========================================================");

System.out.print("Masukkan nama barang pertama: ");//menampilkan perintah untuk input nama barang

nama\_barang[0]=nama.nextLine();//inputtan untuk memasukan nama barang

System.out.print("Masukkan harga barang pertama: ");//menampilkan perintah untuk input harga barang

harga\_barang[0]=nilai.nextInt();//inputan untuk memasukan harga barang

System.out.print("Masukkan nama barang kedua: ");

nama\_barang[1]=nama.nextLine();

System.out.print("Masukkan harga barang kedua: ");

harga\_barang[1]=nilai.nextInt();

System.out.print("Masukkan nama barang ketiga: ");

nama\_barang[2]=nama.nextLine();

System.out.print("Masukkan harga barang ketiga: ");

harga\_barang[2]=nilai.nextInt();

total=harga\_barang[0]+harga\_barang[1]+harga\_barang[2];//merupakan rumus untuk mendapatkan nilai total dari keselurahan harga barang

System.out.println(" List barang harga barang ");//tampilan yang akan tampil di monitor

System.out.println(" "+nama\_barang[0]+" Rp. "+harga\_barang[0] );//tampilan nilai barang secara otomatis yang sudah kita inputkan di atas

System.out.println(" "+nama\_barang[1]+" Rp. "+harga\_barang[1] );

System.out.println(" "+nama\_barang[2]+" Rp. "+harga\_barang[2] );

System.out.println(" Total Rp. "+total);//menampilkan jumlah keselurahan pembayaran

System.out.print("Masukkan pembayaran: ");//perintah untuk memasukan pembayaran

bayar=nilai.nextInt();//perintah untuk memasukan jumlah nilai pembayaran

System.out.print("Kembalian : Rp. "+(bayar-total));//rumus perhitungan untuk sisa kembalian pembayaran

}//untuk menutup perintah yang sedang di lakukan

}//untuk menutup sebuah kelas